



017



# GAME DEV

+9



Diseña y programa tus propios mundos

Jóvenes que aman Roblox y quieren pasar de "jugar" a crear. También ideal si es su primer acercamiento a programación.

Modalidad: 32 clases en línea  
Ideal de 10 a 13 años



academy+ | Coding College



# De jugadores a creadores



En Game Maker de Academy Coding College, los alumnos dan un gran salto, dejan de ser jugadores pasivos y se convierten en creadores de mundos virtuales. Con Roblox Studio, aprenden a construir escenarios en 3D, programar mecánicas con Lua y publicar juegos que pueden compartir con sus amigos. Además, refuerzan la lógica con Godot y se inician en Python, el lenguaje más usado en el mundo de la tecnología.

## Nuestros aliados estratégicos



**Roblox Studio** La plataforma global donde millones de jóvenes publican sus juegos. Aquí los alumnos crean sus primeras experiencias en 3D y aprenden Lua scripting.



**GODOT**  
Game engine

Godot es un motor de código abierto para crear juegos 2D/3D con un editor visual y GDScript. Ideal para aprender rápido, prototipar y exportar a PC, web y móvil



**Python** Lenguaje profesional, usado por Google, Netflix y miles de empresas tecnológicas. Los alumnos tienen aquí su primer contacto real con código escrito.

**Beneficios para la vida real:** Pensamiento lógico y matemático. Aprenden a ordenar instrucciones y diseñar sistemas que funcionan.

Creatividad aplicada, pasan de imaginar un mundo a programarlo y verlo jugable.

Confianza y motivación, publican sus propios juegos en Roblox y los comparten con amigos.

Preparación académica, introducción a Python como base para futuros lenguajes de programación.

Habilidades de comunicación y liderazgo, trabajan en equipo y presentan sus proyectos.

**Qué harán:** Construirán y publicarán juegos en Roblox Studio (escenarios, checkpoints, monedas, UI), aprenderán Lua paso a paso y reforzarán lógica con Scratch avanzado y Python básico..

**Lo que verás en casa:** Piden a sus amigos que entren a su juego, miden puntajes y hacen mejoras. Nace el orgullo del creador: "lo hice yo, ¡ven a probarlo!"



academy+ | Coding College



## Módulo 1 · Roblox Studio Básico

- 1 Introducción a Roblox Studio e interfaz.
- 2 Insertar bloques y piezas.
- 3 Construcción de escenarios simples.
- 4 Checkpoints y manejo de vidas.
- 5 Texturas y ambientación.
- 6 Jugando lo creado.
- 7 Publicar un escenario sencillo.
- 8 Proyecto parcial: Obby inicial publicado en Roblox.

**Proyecto del módulo:** Obby inicial publicado.

**Habilidades clave:** Orden, constancia, comunicación.



## Módulo 2 · Roblox Studio Avanzado

- 9 Introducción a Lua scripting.
- 10 Scripts de movimiento y triggers.
- 11 Eventos básicos (cuando tocas un bloque).
- 12 Creación de recompensas (coins, puntos).
- 13 Power-ups y modificadores.
- 14 UI básica (marcadores y menús).
- 15 Minijuego de carreras.
- 16 Proyecto parcial: Juego de carreras en Roblox.

**Proyecto del módulo:** Mini-juego de carreras.

**Habilidades clave:** Lógica algorítmica inicial, balance de juego.





## Módulo 3 · Godot + Python básico



- 17 Godot (intro) + Python básico.
- 18 Movimiento del jugador
- 19 Colisiones y mundo con Tilemap
- 20 Enemigos y recolección
- 21 Pantalla de inicio/fin y transición de escenas
- 22 Pulido: FX y balance
- 23 Python básico (en consola) + puente a GDScript
- 24 Proyecto parcial: Micro-Platformer Godot.

**Proyecto del módulo:** Micro-Platformer Godot (2 niveles + HUD + monedas + enemigo + pantallas de inicio/fin). **Extra opcional:** skin del personaje o tiles personalizados.

**Habilidades clave:** Transferencia de conceptos a código real.



## Módulo 4 · Roblox Multiplayer + Proyecto Final



- 25 Roblox Multiplayer: servidores y partidas privadas.
- 26 Roles y funciones en el juego.
- 27 Lua avanzado: tablas y funciones.
- 28 Interfaz avanzada (UI con inventario básico).
- 29 Monetización inicial (game passes).
- 30 Desarrollo del proyecto final (fase 1).
- 31 Desarrollo del proyecto final (fase 2).
- 32 Proyecto final: Juego multijugador avanzado en Roblox + miniproyecto en Python.

**Proyecto del módulo:** Juego multijugador + mini-proyecto Python.

**Habilidades clave:** Colaboración, diseño social, presentación.







Somos un colegio Privado en Línea, Registrado y reconocido por  
el Departamento de Educación en el Estado de Florida.  
Code FLDOE: #8702

**Dirección:**  
990 Biscayne Blvd.  
Ste 501 Miami FL 33132

**Teléfono y Whatsapp**  
USA: +1(305)-965-6948  
México: +52 999 362 2977

**Contactos:**  
enjoy@academyplus.us  
www.academyplus.us

