



017

+9



GAME DEV



Diseña y programa tus propios mundos

Jóvenes que aman Roblox y quieren pasar de “jugar” a crear. También ideal si es su primer acercamiento a programación.

Modalidad: 32 clases en línea

Ideal de 10 a 13 años



academy+ Coding College

De jugadores a creadores



En Game Maker de Academy Coding College, los alumnos dan un gran salto, dejan de ser jugadores pasivos y se convierten en creadores de mundos virtuales. Con Roblox Studio, aprenden a construir escenarios en 3D, programar mecánicas con Lua y publicar juegos que pueden compartir con sus amigos. Además, refuerzan la lógica con Godot y se inician en Python, el lenguaje más usado en el mundo de la tecnología.

Nuestros aliados estratégicos



Roblox Studio La plataforma global donde millones de jóvenes publican sus juegos. Aquí los alumnos crean sus primeras experiencias en 3D y aprenden Lua scripting.



Godot es un motor de código abierto para crear juegos 2D/3D con un editor visual y GDScript. Ideal para aprender rápido, prototipar y exportar a PC, web y móvil



Python Lenguaje profesional, usado por Google, Netflix y miles de empresas tecnológicas. Los alumnos tienen aquí su primer contacto real con código escrito.

Beneficios para la vida real: Pensamiento lógico y matemático. Aprenden a ordenar instrucciones y diseñar sistemas que funcionan.

Creatividad aplicada, pasan de imaginar un mundo a programarlo y verlo jugable.

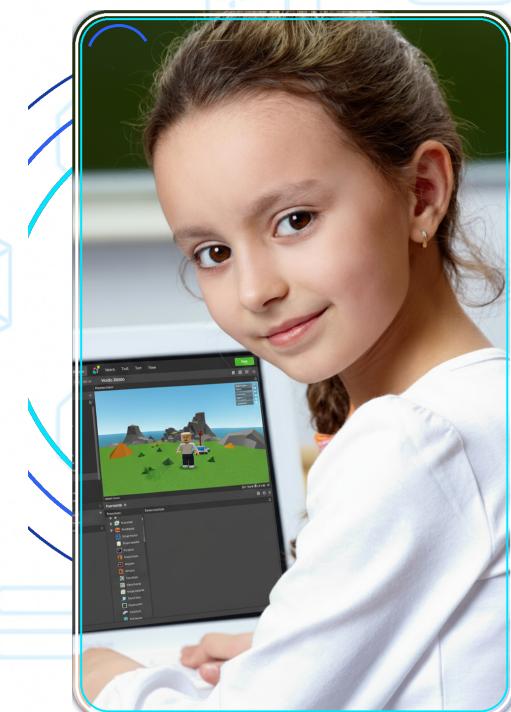
Confianza y motivación, publican sus propios juegos en Roblox y los comparten con amigos.

Preparación académica, introducción a Python como base para futuros lenguajes de programación.

Habilidades de comunicación y liderazgo, trabajan en equipo y presentan sus proyectos.

Qué harán: Construirán y publicarán juegos en Roblox Studio (escenarios, checkpoints, monedas, UI), aprenderán Lua paso a paso y reforzarán lógica con Scratch avanzado y Python básico..

Lo que verás en casa: Piden a sus amigos que entren a su juego, miden puntajes y hacen mejoras. Nace el orgullo del creador: "lo hice yo, iven a probarlo!".



Módulo 1 · Roblox Studio Básico

- 1 Introducción a Roblox Studio e interfaz.
- 2 Insertar bloques y piezas.
- 3 Construcción de escenarios simples.
- 4 Checkpoints y manejo de vidas.
- 5 Texturas y ambientación.
- 6 Jugando lo creado.
- 7 Publicar un escenario sencillo.
- 8 Proyecto parcial: Obby inicial publicado en Roblox.

Proyecto del módulo: Obby inicial publicado.

Habilidades clave: Orden, constancia, comunicación.



Módulo 2 · Roblox Studio Avanzado

- 9 Introducción a Lua scripting.
- 10 Scripts de movimiento y triggers.
- 11 Eventos básicos (cuando tocas un bloque).
- 12 Creación de recompensas (coins, puntos).
- 13 Power-ups y modificadores.
- 14 UI básica (marcadores y menús).
- 15 Minijuego de carreras.
- 16 Proyecto parcial: Juego de carreras en Roblox.

Proyecto del módulo: Mini-juego de carreras.

Habilidades clave: Lógica algorítmica inicial, balance de juego.



Módulo 3 · Godot + Python básico

- 17 Godot (intro) + Python básico.
- 18 Movimiento del jugador
- 19 Colisiones y mundo con Tilemap
- 20 Enemigos y recolección
- 21 Pantalla de inicio/fin y transición de escenas
- 22 Pulido: FX y balance
- 23 Python básico (en consola) + puente a GDScript
- 24 Proyecto parcial: Micro-Platformer Godot.

Proyecto del módulo: Micro-Platformer

Godot (2 niveles + HUD + monedas + enemigo + pantallas de inicio/fin). **Extra opcional:** skin del personaje o tiles personalizados.

Habilidades clave: Transferencia de conceptos a código real.



Módulo 4 · Roblox Multiplayer + Proyecto Final

- 25 Roblox Multiplayer: servidores y partidas privadas.
- 26 Roles y funciones en el juego.
- 27 Lua avanzado: tablas y funciones.
- 28 Interfaz avanzada (UI con inventario básico).
- 29 Monetización inicial (game passes).
- 30 Desarrollo del proyecto final (fase 1).
- 31 Desarrollo del proyecto final (fase 2).
- 32 Proyecto final: Juego multijugador avanzado en Roblox + miniproyecto en Python.

Proyecto del módulo: Juego multijugador + mini-proyecto Python.

Habilidades clave: Colaboración, diseño social, presentación.





Somos un colegio Privado en Línea, Registrado y reconocido por el Departamento de Educación en el Estado de Florida.
Code FLDOE: #8702

Dirección:
990 Biscayne Blvd.
Ste 501 Miami FL 33132

Teléfono y Whatsapp
USA: +1(305)-965-6948
México: +52 999 362 2977

Contactos:
enjoy@academyplus.us
www.academyplus.us

